UNIONE EUROPEA
FONDO EUROPEO DI SVILUPPO REGIONALE

REGIONE SICILIA

MUNICIPIO DELLA CITTA' DI
SANTA LUCIA DEL MELA
CITTA' METROPOLITANA DI MESSINA

Servizio

SETTORE III°

INTERVENTO

Lavori di ristrutturazione, adeguamento normativo ed efficientamento energetico dell'edificio dismesso ex scuola misericordia da destinare a centro per bambini e famiglie.

LIVELLO DI PROGETTAZIONE

PROGETTO ESECUTIVO

RENDER

Rev.	del	Rapp.: Varie

COLLABORATORI TECNICI

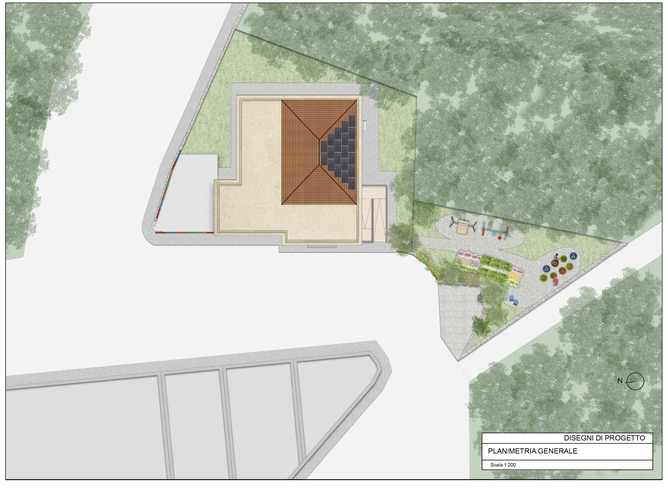
Il Progettista
Ing. Letterio LIPARI

Geom. Sebastiano PULIAFITO - Geom. Matteo CARDULLO

Il Responsabile Unico del Procedimento
Ing. Letterio LIPARI

Altri VISTI:

SETTORE III°



DISEGNI DI PROGETTO

PLANIMETRIA GENERALE

Scala 1:200

IL GIOCO DEL'OCA NELLA NATURA

Regole

Ogni giocatore lancia il dado, quello che ha ottenuto il punto più alto comincia a tirare.

1. Premere Esc ha quindi il suo avversario, , corrì alla casella 4 del DIALOGO PUBBLICO
2. Ricorda di aspettare le sue quando vieci dalla stanza del DIALOGO PUBBLICO
4. Hai trovato dei pennacchi DIALOGO PUBBLICO
5. Il pianoforte chiama ridatelo DIALOGO PUBBLICO 1
7. La copia cerca Cara DIALOGO PUBBLICO 14
8. Hai dimenticato la tua penna nella stalla DIALOGO PUBBLICO 2
9. Lilla vola di fiore in fiore DIALOGO PUBBLICO 4
10. Ritornare al punto di partenza DIALOGO PUBBLICO
12. Parte la pallavola alla scolastica DIALOGO PUBBLICO 14
13. La nave fa un salto DIALOGO PUBBLICO
14. Balla il polca del grande cimiteriale DIALOGO PUBBLICO
15. Hai fatto il volo il cuore Fine DIALOGO PUBBLICO
16. Ci ha fatto Cara? DIALOGO PUBBLICO 20
18. Balla la polca nel grande cimiteriale DIALOGO PUBBLICO
19. Il Medico cerca il dottor DIALOGO PUBBLICO
20. Il dracu e a bagdana la farfalla DIALOGO PUBBLICO
21. Balla la polca nel cimitero dell'acqua quando ieri i dentisti DIALOGO PUBBLICO
26. Ci ha fatto? DIALOGO PUBBLICO
27. La musica fa il salto FINALE 1 MARIO
28. La pianista chiama a ruolare FINALE MARIO
29. COMPLIMENTI HAI VINTO

OBIETTIVI DEL GIOCO

Il rispetto nei confronti dell'ambiente, che altro non è che la nostra casa, deve essere trasmesso ai bambini fin dalla tenera età: non è mai troppo presto per iniziare a sensibilizzarli verso tale tematica.
Il gioco dell'oca, che tratta della tematica ambientale in modo semplice e divertente è il modo: un classico del giochi da tavolo: il gioco dell'oca. Il gioco ha un'impronta scientifica e stimola la curiosità e l'attenzione dei bambini attraverso una serie di competizioni. Il fulcro di questo gioco, il modo: intraprendere un percorso di avvicinamento alla tematiche dell'ambiente e dell'eco-sostenibilità.

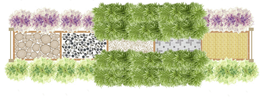
LA PICCOLA BIBLIOTECA

IL PICCOLO ORTO DEI BIMBI

Le scelta di realizzare "Il piccolo orto dei bimbi" arriva dalla convinzione che i bambini di oggi si siano fortemente allontanati dalla terra e dalla natura, ignorando il fatto che il cibo che ogni giorno arriva sulla tavola non sia altro che il risultato di un processo che ha alla sua base un terreno e quello che un tempo era tenuto sagi non lo è più.
Il progetto si propone di sensibilizzare alla produzione territoriale e al rispetto per l'ambiente durante nuovi ed istantiva primavera di coltivazione e di cura di piccoli ortaggi e piante.
Si tratta del piccolo orto vertrono installato la casetta degli uccelli in legno riciclato con pali alla recessione del vicolo degli uccelli e attivato di un sacco con all'acquisto e la vetrina.

La casetta degli uccelli

PERCORSO SENSORIALE

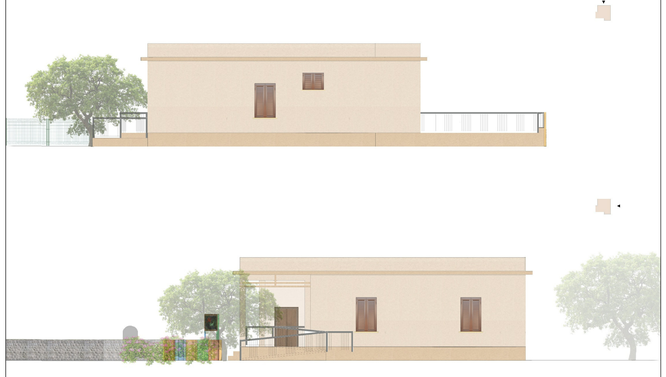


L'idea del percorso sensoriale, è nata dalla necessità di creare uno spazio sicuro dove i bambini possano camminare a piedi nudi tanto un persona praticabilità dove possano trovare foglie, erba, sassetto, fiori, legno, bambù, rosmarino, lavanda, tappi di plastica e lastrine di legno riciclo e che poscino una a d'azione dell'esplorazione.

DISEGNI DI PROGETTO

PROSPETTI

Scala 1: 100



DISEGNI DI PROGETTO

PROSPETTI

Scala 1: 100